

Enastra Meadowhome

CHARACTER NAME

Firbolg

RACE

Hermit

BACKGROUND

Neutral Good

ALIGNMENT

EXPERIENCE POINTS

CLERIC

Life Domain

DIVINE DOMAIN

5

+3

PROFICIENCY

PASSIVE PERCEPTION

14

INSPIRATION

PASSIVE INSIGHT

17

STRENGTH

16

+3

+3 SAVING THROWS
+3 ATHLETICS

DEXTERITY

8

-1

+1 SAVING THROWS
-1 ACROBATICS
-1 SLEIGHT OF HAND
-1 STEALTH

CONSTITUTION

14

+2

+2 SAVING THROWS

INTELLIGENCE

10

+0

+0 SAVING THROWS
+0 ARCANA
+0 HISTORY
+0 INVESTIGATION
+0 NATURE
+3 RELIGION

WISDOM

18

+4

+7 SAVING THROWS
+4 ANIMAL HANDLING
+7 INSIGHT
+7 MEDICINE
+4 PERCEPTION
+4 SURVIVAL

CHARISMA

10

+0

+3 SAVING THROWS
+0 DECEPTION
+0 INTIMIDATION
+0 PERFORMANCE
+3 PERSUASION

PROFICIENCIES

LIGHT ARMOUR
SIMPLE WEAPONS
MEDIUM ARMOUR
MARTIAL WEAPONS
HEAVY ARMOUR
SHIELDS

LANGUAGES

Koinē (Common),
Elvish, Giant, Sylvan

TOOLS & OTHER PROFICIENCIES

Herbalism kit

AC
18
2

INITIATIVE

-1

SPEED

30ft.

38

Hit Point Maximum

Temporary Hit Points

HIT DICE

Used Total
d8 5

DEATH SAVES

SUCCESSES
FAILURES

NAME ATK BONUS DAMAGE/TYPE
Mace +6 vs AC 1d6+3 bludgeoning

SPELL ATTACK BONUS SPELL SAVE DC CHANNEL DIVINITY
+7 15 Used Total 1

Magic Item

Cloak of Protection

Όσο φορές αυτό το μανδύα έχει +1 στο AC και σε όλες τις ζαριές αποφυγής (saving throws).

CANTRIPS & SPELLS PREPARED

Level	R	CANTRIPS	SPELLS	PREPARED
		Guidance	2	Beacon of Hope (Always Prepared)
		Sacred Flame	2	Dispel Magic
		Word of Radiance	2	Revivify (Always Prepared)
		Tell the Dead	2	Spirit Guardians
1		Cure Wounds (Always Prepared)		
1		Guiding Bolt		
1		Healing Word		
1		Sanctuary		
1		Shield of Faith		
1		Inflict Wounds		
1		Enhance Ability		
1		Lesser Restoration (Always Prepared)		
1		Spiritual Weapon (Always Prepared)		
1		Bless (Always Prepared)		
2		Aid		

DOMAIN SPELLS

Level	Spells
1st	Bless, Cure Wounds
3rd	Lesser Restoration, Spiritual Weapon
5th	Beacon of Hope, Revivify
7th	Death Ward, Guardian of Faith
9th	Mass Cure Wounds, Raise Dead

DIVINE DOMAIN FEATURE

LEVEL 1

Disciple of Life . Κάθε φορά που χρησιμοποιείς ένα ξόρκι του 1ου επίπεδου ή υψηλότερου για να επαναφέρεις πόντους ζημιάς (hit points) σε ένα πλάσμα, το πλάσμα ανακάτ επιπλέον πόντους ζημιάς ίσους με 2 + το επίπεδο του ξορκιού

CHANNEL DIVINITY: DIVINE DOMAIN

LEVEL 2

Preserve Life (Action—Channel Divinity). Παρουσίασε το ιερό σου σύμβολο για να εκπέμψεις θεραπευτική ενέργεια που μπορεί να επαναφέρει 5 x το cleric επίπεδο σου πόντους ζημιάς (Hit Points) . Επέλεξε όσα πλάσματα θέλεις εντός 30 feet από εσένα και μοίρασε τους πόντους . Αυτή η δυνατότητα δεν μπορεί να επαναφέρει σε ένα πλάσμα παραπάνω από το ήμισυ των μέγιστων πόντων ζημιάς του . Δεν μπορείς να χρησιμοποιήσεις αυτή την ικανότητα σε ένα undead ή κατασκευασμάτα (constructs)

CHANNEL DIVINITY: TURN UNDEAD

LEVEL 2

(Action—Channel Divinity). Σηκώνεις το ιερό σου σύμβολο και ψελλίζεις μια προσευχή που απωθεί τους undead . Κάθε undead σε απόσταση 30 feet από εσένα πρέπει να ρίξει ένα Wisdom Saving Throw, σε περίπτωση αποτυχίας απωθείται για 1 λεπτό ή μέχρι να δεχτεί ζημιά . Ένα πλάσμα που απωθείται πρέπει στον γύρο του να τρέξει όσο περισσότερο μακριά μπορεί από εσένα, δεν μπορεί να πλησιάσει με την θέληση του σε μικρότερη απόσταση των 30 feet και δεν έχει Reactions . Στον γύρο του μπορεί να κάνει μόνο Dash, ή να προσπαθήσει να ξεφύγει από μια συνθήκη που του περιορίζει την κίνηση . Εάν δεν υπάρχει χώρος να κινηθεί το πλάσμα μπορεί να κάνει Dodge.

DESTROY UNDEAD

LEVEL 5

Όταν ένας undead με CR 1/2 ή χαμηλότερο αποτυγχάνει το Wisdom Saving Throw έναντι του Turn Undead , το πλάσμα καταστρέφεται αμέσως

Cleric Level Destroys Undead of CR...

5th	1/2 or lower
8th	1 or lower
11th	2 or lower
14th	3 or lower
17th	4 or lower

Σημειώσεις

SPELLS SLOTS

1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○

Cantrips Known

4

Enastra Meadowhome

CHARACTER NAME

100

AGE

9'60"

HEIGHT

460 lb.

WEIGHT

Αλφισμός

DISTINGUISHING MARKS

Πράσινα

EYES

Λευκό

SKIN

Ανοικτο Ξανθο

HAIR

SCARS

PERSONALITY TRAITS

-Νιώθω τεράστια συμπόνια για όλους όσους υποφέρουν.
-Συχνά χάνομαι στις σκέψεις μου τόσο πολύ που δεν καταλαβαίνω τι συμβαίνει γύρω μου

IDEALS

Το κοινό καλό. Το χάρισμα μου προορίζεται για το καλό όλων και όχι για δικό μου όφελος.

BONDS

Απομονώθηκα γιατί αγάπησα κάποιον που δεν μπορούσα να έχω.

FLAWS

Μου αρέσει να κρατάω μυστικά και δεν θα τα μοιραστώ τον οποιοδήποτε.

BACKGROUND

Discovery : Η ηρεμία της απομόνωσης σου έδωσε πρόσβαση σε μια μοναδική και ισχυρή ανακάλυψη. Η ακριβής φύση αυτής της ανακάλυψης εξαρτάται από τη φύση της απομόνωσης. Μπορεί να είναι μια μεγάλη αλήθεια για το σύμπαν, τις θεότητες, τα ισχυρά όντα από άλλες διαστάσεις ή τις δυνάμεις της φύσης. Θα μπορούσε να είναι ένα θέαμα που κανείς άλλος δεν έχει δει ποτέ. Ίσως έχεις αποκαλύψει ένα γεγονός που έχει ξεχαστεί εδώ και καιρό, ή ανακάλυψες κάποια λείψανα του παρελθόντος που θα μπορούσαν να ξαναγράψουν την ιστορία. Θα μπορούσε να είναι πληροφορίες που θα ήταν επιβλαβείς για τα άτομα που σε έστειλαν στην εξορία, και ως εκ τούτου ο λόγος για την επιστροφή σου στην κοινωνία.

ALLIES

Deity : Σαντία
(Chauntea)

ENEMIES

RACIAL TRAITS

Firbolg Magic

Μπορείς να χρησιμοποιήσεις τα ξόρκια (spells) **detect magic** and **disguise self**, με το Wisdom να είναι το ability (ικανότητα) που χρησιμοποιείς για την εκτέλεση τους. Μόλις χρησιμοποιήσεις οποιοδήποτε από τα 2 ξόρκια, δεν μπορείς να τα επαναλάβεις έως ότου τελειώσεις μια σύντομη ή μεγάλη ανάπαυση (short or long rest). Όταν χρησιμοποιείς αυτήν την μορφή του **disguise self**, μπορείς να μειώσεις το μέγεθος σου έως και 3 feet από το πραγματικό, επιτρέποντάς σου να ενσωματωθείς ευκολότερα ανάμεσα σε ανθρώπους και ξωτικά.

Hidden Step

Ως επιπλέον κίνηση (bonus action), μπορείς, μαγικά, να γίνεις αόρατος μέχρι την έναρξη του επόμενου γύρου σου. Η ικανότητα μπορεί να τελειώσει πρόωρα αν κάνεις επίθεση, ρίξεις ζαριά ζημιάς (damage roll) ή αναγκάσεις κάποιον να ρίξει ζαριά αποφυγής (saving throw). Η ικανότητα μπορεί να χρησιμοποιηθεί μία φορά ανά σύντομη ή μεγάλη ανάπαυση (short or long rest).

Powerful Build

Μετράς για ένα μέγεθος μεγαλύτερο ως αναφορά την ικανότητας μεταφοράς όπως και του βάρους που μπορείς να σπρώξεις, να σύρεις ή να σηκώσεις.

Speech of Beast and Leaf

Μπορείς και επικοινωνήσεις σε περιορισμένο βαθμό με θηρία και φυτά. Μπορούν να καταλάβουν το νόημα των λέξεων σου, αν και εσύ δεν έχεις κάποια ιδιαίτερη ικανότητα για να τα καταλάβεις. Έχεις πλεονέκτημα σε όλα τα Charisma Checks που κάνεις για να τα

Σημειώσεις