

Beefs Ironhead

CHARACTER NAME

Halfling

RACE

Sailor

BACKGROUND

Chaotic Good

ALIGNMENT

EXPERIENCE POINTS

FIGHTER

Champion

MARTIAL ARCHETYPE

3

PROFICIENCY

PASSIVE

PERCEPTION

13

INSPIRATION

PASSIVE

INSIGHT

13

STRENGTH

10

0



3 SAVING THROWS



3 ATHLETICS

DEXTERITY

18

4



4 SAVING THROWS



7 ACROBATICS



4 SLEIGHT OF HAND



4 STEALTH

CONSTITUTION

16

3



6 SAVING THROWS

INTELLIGENCE

10

0



0 SAVING THROWS



0 ARCANA



0 HISTORY



0 INVESTIGATION



0 NATURE



0 RELIGION

WISDOM

10

0



0 SAVING THROWS



0 ANIMAL HANDLING



3 INSIGHT



0 MEDICINE



3 PERCEPTION



0 SURVIVAL

CHARISMA

13

1



1 SAVING THROWS



1 DECEPTION



1 INTIMIDATION



1 PERFORMANCE



1 PERSUASION

PROFICIENCIES

LIGHT

ARMOUR

0

MEDIUM

ARMOUR

0

HEAVY

ARMOUR

0

SIMPLE

WEAPONS

0

MARTIAL

WEAPONS

0

SHIELDS

0

LANGUAGES

Κοινή (Common)

Halfling

TOOLS & OTHER PROFICIENCIES

AC

16

INITIATIVE

+4

SPEED

25

46

Hit Point
Maximum

Temporary
Hit Points

HIT DICE

Used

Total

d10

5

DEATH SAVES

SUCCESSES

FAILURES

NAME

ATK BONUS

DAMAGE/TYPE

Shortsword x2

+7

1d6+4

Light Crossbow+1

+8

1d8+5

ACTION SURGE

EXTRA ATTACK

INDOMITABLE

Magic Item

Light Crossbow +1

Σε επιθέσεις με αυτό το μαγικό οπλότοξο προσθέτεις +1 στις ζαριές επίθεσης και ζημιάς (attack and damage rolls).

ADDITIONAL COMBAT FEATURES

FIGHTING STYLE

LEVEL 1

Two-Weapon Fighting: Μπορείς να προσθέτεις το Ability Modifier σου στη ζημιά της δεύτερης επίθεσης όταν μάχεσαι με όπλα και στα 2 χέρια.

SECOND WIND

LEVEL 1

Στο γύρο σου μπορείς σαν επιπλέον κίνηση (bonus action) να επαναφέρεις 1d10+3 πόντους ζημιάς (hit points). Μπορείς να ξαναχρησιμοποιήσεις αυτή την ικανότητα μία φορά ανά σύντομη ή μεγάλη ανάπαυση (short or long rest).

ACTION SURGE

LEVEL 2

Μια φορά ανά σύντομη ή μεγάλη ανάπαυση (long or short rest) μπορείς στο γύρο σου να κάνεις μια ακόμα ολόκληρη κίνηση (additional action) εκτός από κάποια πιθανή επιπλέον κίνηση (bonus action).

MARTIAL ARCHETYPE FEATURE

LEVEL 3

Improved critical. Οι επιθέσεις σου με όπλα πετυχαίνουν critical hit όταν φέρνεις 19 ή 20 στο ζάρι

EXTRA ATTACK

LEVEL 5

Ξεκινώντας από το 5ο επίπεδο (level) μπορείς να επιτεθείς (attack) δύο φορές αντί για μία όταν χρησιμοποιείς επίθεση (attack action) στον γύρο σου. Ο αριθμός των επιθέσεων ανεβαίνει σε τρεις όταν φτάσεις 11ο επίπεδο (level) και σε τέσσερις όταν φτάσεις 20ο επίπεδο (level) σε αυτή την κλάση (class).

Σημειώσεις



Beefs Ironhead

CHARACTER NAME

32	3 ft.	40 lb.	
AGE	HEIGHT	WEIGHT	DISTINGUISHING MARKS
Ασημένια	Ηλιοκαμμένο	Καραφλός	Μεγάλη ουλή στο κεφάλι
EYES	SKIN	HAIR	SCARS

CHARACTER APPEARANCE

PERSONALITY TRAITS

- Παραποιώ την αλήθεια προκειμένου να πω μια καλύτερη ιστορία

- Χρησιμοποιώ γλώσσα βρόμικη σα φολιά Otyugh

IDEALS

Σεβασμός: Αυτό που κρατάει όρθιο το καράβι είναι ο αμοιβαίος σεβασμός μεταξύ του καπετάνιου και του πληρώματος

BONDS

Πάντα θα θυμάμαι το πρώτο μου καράβι

FLAWS

Αν αρχίσω να πίνω δύκολα σταματάω

BACKGROUND

ALLIES

ENEMIES

ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

Racial Traits:

Lucky. Άμα η ζαριά σου είναι ίση με 1 σε μια ζαριά επίθεσης (attack roll), δοκιμή ικανότητας (ability check) ή ζαριά αποφυγής (saving throw), μπορείς να ρίξεις ξανά το d20 και να χρησιμοποιήσεις το δεύτερο αποτέλεσμα.

Brave. Έχεις πλεονέκτημα (advantage) σε ζαριές αποφυγής (saving throws) ενάντια στο να τρομοκρατηθείς (frightened).

Halfling Nimbleness. Μπορείς να κινηθείς μέσω του χώρου που καταλαμβάνει οποιοδήποτε πλάσμα το οποίο έχει μεγαλύτερη κατηγορία μεγέθους από εσένα.

Naturally Stealthy. Μπορείς να αποπειραθείς να κρυφτείς πίσω από ένα πλάσμα τουλάχιστον μια κατηγορία μεγέθους μεγαλύτερη από εσένα.

Stout Resilience

Έχεις πλεονέκτημα (advantage) σε ζαριές αποφυγής (saving throws) ενάντια σε δηλητήριαση (poison) και ανθεκτικότητα (resistance) σε ζημιά δηλητηρίου (poison damage).

Κι άλλες Σημειώσεις