

Eden Radhyvar

CHARACTER NAME

Shadar-Kai Elf

RACE

Hermit

BACKGROUND

LN

ALIGNMENT

EXPERIENCE POINTS

+3

PROFICIENCY

PASSIVE PERCEPTION

19

INSPIRATION

PASSIVE INSIGHT

13

STRENGTH

0

10

3 SAVING THROWS
0 ATHLETICS

DEXTERITY

4

18

7 SAVING THROWS
4 ACROBATICS
4 SLEIGHT OF HAND
7 STEALTH

CONSTITUTION

2

14

2 SAVING THROWS

INTELLIGENCE

0

10

0 SAVING THROWS
0 ARCANA
0 HISTORY
0 INVESTIGATION
0 NATURE
2 RELIGION

WISDOM

3

16

3 SAVING THROWS
6 ANIMAL HANDLING
3 INSIGHT
6 MEDICINE
6 PERCEPTION
3 SURVIVAL

CHARISMA

-1

8

-1 SAVING THROWS
-1 DECEPTION
-1 INTIMIDATION
-1 PERFORMANCE
-1 PERSUASION

PROFICIENCIES

LIGHT ARMOUR

SIMPLE WEAPONS

MEDIUM ARMOUR

MARTIAL WEAPONS

HEAVY ARMOUR

SHIELDS

LANGUAGES

Kοινή (Common), Elvish, Dwarvish, Undercommon, Giant

TOOLS & OTHER PROFICIENCIES

AC

16

INITIATIVE

+3

SPEED

30

44

Hit Point Maximum

Temporary Hit Points

HIT DICE

Used Total
5

DEATH SAVES

SUCCESSES
FAILURES

NAME

ATK BONUS

DAMAGE/TYPE

Longbow+1

+10

1d8+5 Piercing

Shortsword

+7

1d6+4 Slashing

SPELL ATTACK BONUS

+6

SPELL SAVE DC

14

SPELLS SLOTS

1st 2nd 3rd 4th 5th

Level (R)

SPELLS KNOWN

1	☐ Hunter's Mark	☐
1	☐ Zephyr Strike	☐
2	☐ Healing Spirit	☐
2	☐ Summon Beast	☐
	☐	☐
	☐	☐

FAVoured ENEMY

Όταν πετυχαίνεις ένα πλάσμα με μια επίθεση, μπορείς να επικαλεστείς τον μυστικό σου δεσμό με τη φύση για να μαρκάρεις τον στόχο ως σημαντικότερο εχθρό (favored enemy) για ένα λεπτό ή μέχρι να χάσεις συγκέντρωση (concentration) σαν να ήταν ξόρκι.

Την πρώτη φορά σε κάθε γύρο που πετυχαίνεις τον σημαντικότερο εχθρό (favored enemy) σου και το προκαλείς ζημιά (damage), συμπεριλαμβανομένου και του γύρου που τον σημαδεύεις με αυτή την ικανότητα πρώτη φορά, μπορείς να αυξήσεις τη ζημιά κατά 1d4.

Μπορείς να χρησιμοποιήσεις την ικανότητα αυτή για να μαρκάρεις ένα στόχο ως σημαντικότερο εχθρό (favored enemy) 3 φορές και ανακατά όλες τις χρήσεις όταν ολοκληρώσεις μια μεγάλη ανάπαυση (long rest).

NATURAL EXPLORER

Deft Explorer:

Είσαι ένας ασύγκριτος εξερευνητής, και τόσο στην άγρια φύση όσο και στο να συνεργάζεσαι με άλλους στα ταξίδια σου. Αυτό σου επιτρέπει να προσθέτεις δεύτερη φορά το Proficiency Bonus σου σε ability checks μιας ικανότητας της επιλογής σου (Stealth). Επιπλέον, γνωρίζεις 2 επιπλέον γλώσσες της επιλογής σου (Undercommon, Giant)

FIGHTING STYLE

Archery: Προσθέτεις +2 σε ζαριές επίθεσης (attack rolls) που κάνεις με ranged weapons (υπολογισμένο ήδη στις επιθέσεις)

RANGER

Beast Master

RANGER ARCHETYPE

PRIMEVAL AWARENESS

Μπορείς να ξοδέψεις μια χρήση ξορκιού (spell slot) για να εντείνεις την αντίληψή σου στην περιοχή γύρω σου. Για ένα λεπτό ανά κάθε επίπεδο χρήσης ξορκιού που ξοδεύεις, μπορείς να αισθανθείς αν τα παρακάτω είδη πλασμάτων βρίσκονται σε ακτίνα ενός μιλίου γύρω σου: aberrations, Celestials, Dragons, Elementals, Fey, Fiends, και Undead. Αυτή η ιδιότητα δεν αποκαλύπτει τον αριθμό των πλασμάτων.

EXTRA ATTACK

Μπορείς να επιτεθείς δύο φορές, αντί για μια, κάθε φορά που παίρνεις την κίνηση επίθεσης (attack roll) στο γύρο σου.

Magic Item

Longbow +1

Σε επιθέσεις με αυτό το μαγικό τόξο προσθέτεις +1 στις ζαριές επίθεσης και ζημιάς (attack and damage rolls).

LAND

Hit Points

30

AC

16

Initiative

-

Speed

40/walk
40/climb

STR

DEX

CON

INT

WIS

CHA

14

14

15

8

14

11

NAME

ATK BONUS

DAMAGE/TYPE

[Land] Maul

+6

1d8+5 Slashing

SKY

Hit Points

24

AC

16

Initiative

-

Speed

10/walk
60/fly

STR

DEX

CON

INT

WIS

CHA

6

16

15

8

14

11

NAME

ATK BONUS

DAMAGE/TYPE

[Sky] Shred

+6

1d4+6 Slashing

SEA

Hit Points

30

AC

16

Initiative

-

Speed

5/walk
60/swim

STR

DEX

CON

INT

WIS

CHA

14

14

15

8

14

11

NAME

ATK BONUS

DAMAGE/TYPE

[Sea] Binding Strike

+6

1d6+5 B, P or S

Αν η επίθεση πετύχει τότε ο στόχος είναι grappled (DC 13 για απόδραση). Μέχρι να ξεφύγει το θηρίο δεν μπορεί να επιτεθείς σε άλλο στόχο.

ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

Languages: Καταλαβαίνει τις γλώσσες που μιλάς
CR: 3
Primal Bond. Προσθέτεις το PB σου σε κάθε δοκιμή ικανότητας (ability check) που κάνει το θηρίο
[Land] Charge. Αν το θηρίο μετακινηθεί τουλάχιστον 20 ft. σε ευθεία γραμμή προς τον στόχο του και τον πετύχει με Maul στον ίδιο γύρο, ο στόχος δεχεται 1d6 Slashing επιπλέον ζημιά. Αν ο στόχος είναι κάποιο πλάσμα, πρέπει να πετύχει σε ένα Strength Saving Throw ή να πέσει κάτω (prone)
[Sea] Amphibious. Το θηρίο μπορεί να αναπνεύσει αέρα και νερό
[Sky] Flyby: Το θηρίο δεν μπορεί να δεχτεί ευκαιριακές επιθέσεις (opportunity attacks) όταν πετάει έξω απ' την εμβέλεια επίθεσης ενός εχθρού

darkvision 60 ft. passive Perception 12



Eden Radhyvar

CHARACTER NAME

160	5'2"	107	-
AGE	HEIGHT	WEIGHT	DISTINGUISHING MARKS
Ασημένια	Ωχροό	Μελαχρινά	Μισοκαμμένο πρόσωπο
EYES	SKIN	HAIR	SCARS

CHARACTER APPEARANCE

PERSONALITY TRAITS

Δεν έχω καμία επίγνωση του καθώς πρέπει και των κοινωνικών προσδοκιών
Συνδέω ότι μου συμβαίνει σε ένα μεγάλο κοσμικό σχέδιο.

IDEALS

Ελεύθερη Σκέψη. Έρευνα και περιέργεια είναι οι πυλώνες της προόδου.

BONDS

Ακόμα ψάχνω την επιφοίτηση που έψαχνα στην απομόνωσή μου και ακόμα μου διαφεύγει

FLAWS

Τρέφω σκοτεινές, αιμοδιψείς σκέψεις που η απομόνωσή μου δεν κατάφερε να καταπνίξει

BACKGROUND

Έζησες σε απομόνωση—είτε σε μία προστατευμένη κοινότητα, όπως ένα μοναστήρι, είτε εντελώς μόνος—για ένα διαμορφωτικό κομμάτι της ζωής σου. Στο χρόνο σου μακριά από την βοή της κοινωνίας, βρήκες ησυχία, απομόνωση, και ίσως κάποιες από τις απαντήσεις που έψαχνες.

ALLIES

ENEMIES

ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

Racial Traits:
Dakrvision: Συνηθισμένη στα φεγγαρόλουστα δάση και στο νυχτερινό ουρανό, έχεις ανώτερη όραση στο σκοτάδι και σε συνθήκες χαμηλού φωτισμού. Μπορείς να δεις σε χαμηλό φωτισμό (dim light) έως και 60 feet σαν να ήταν έντονος φωτισμός (bright light), και στο σκοτάδι (darkness) σαν να ήταν χαμηλός φωτισμός (dim light). Δεν μπορείς να διακρίνεις χρώματα στο σκοτάδι (darkness), μόνο αποχρώσεις του γκρι.

Fey Ancestry: Έχεις πλεονέκτημα (advantage) όταν προσπαθείς να αποφύγεις τη γητευση (charm) και η μαγεία δε μπορεί να σε κοιμησει.

Trance: Τα ζωτικά δεν έχουν ανάγκη από ύπνο. Αντ' αυτού διαλογίζονται (meditate) βαθιά, παραμένοντας μισοκοιμισμένοι, για 4 ώρες κάθε ημέρα. Ο κοινός όρος για αυτού του είδους το διαλογισμό λέγεται Trance. Όσο διαλογίζεσαι, μπορείς κατά κάποιο τρόπο να ονειρευτείς. Τέτοια όνειρα αποτελούν στην πραγματικότητα πνευματικές ασκήσεις οι οποίες γίνονται αυθόρμητα μετά από χρόνια εξάσκησης. Η ξεκούραση με αυτή τη μέθοδο επιφέρει ίδιο όφελος με αυτό που λαμβάνει ένας άνθρωπος μετά από οχτώ ώρες κανονικού ύπνου.

Blessing of the Raven Queen: Σαν επιπλέον κίνηση (bonus action) μπορείς να τηλεμεταφερθείς μέχρι 30 ft. σε κάποιο ελεύθερο μέρος που μπορείς να δεις. Μπορείς να χρησιμοποιήσεις αυτή την ικανότητα 3 φορές και επαναφέρεις τις χρήσεις της όταν ολοκληρώνεις μια μεγάλη ανάπαυση (long rest). Επιπλέον όταν χρησιμοποιείς αυτή την ικανότητα έχεις αντοχή (resistance) σε όλους τους τύπους ζημιάς (damage) μέχρι την αρχή του επόμενου σου γύρου. Σε αυτό το διάστημα έχεις φασματική και ημιδιάφανη μορφή

Background Feature: Discovery
Η σιωπηλή απομόνωση της μακροχρόνιας απομόνωσης, σου έδωσε πρόσβαση σε μία μοναδική και ισχυρή ανακάλυψη. Η ακριβής φύση της ανακάλυψης εξαρτάται από την φύση της απομόνωσης σου. Μπορεί να είναι μια μεγάλη αλήθεια για το σύμπαν, τους θεούς, τα ισχυρά όντα των εξώτερων πεδίων ύπαρξης, ή τις δυνάμεις της φύσης. Θα μπορούσε να είναι ένα τοπίο που δεν έχει δει κανείς. Να ανακαλύψεις ένα γεγονός που έχει ξεχαστεί, ή να ξέθαψες ένα κειμήλιο του παρελθόντος που μπορεί να ξαναγράψει την γνωστή ιστορία. Μπορεί να είναι πληροφορίες που να είναι επιβλαβείς στα άτομα που σε έστειλαν στην εξορία, και για αυτόν τον λόγο επιστρέφεις στην κοινωνία

Σημειώσεις