

Erevos

CHARACTER NAME

+3 PROFICIENCY

PASSIVE PERCEPTION **18**

INSPIRATION

PASSIVE INSIGHT **12**

STRENGTH

-1

8

◆ -1 SAVING THROWS

○ -1 ATHLETICS

DEXTERITY

+3

16

◆ +6 SAVING THROWS

○ +6 ACROBATICS

○ +6 SLEIGHT OF HAND

○ +9 STEALTH

CONSTITUTION

+1

12

◆ +1 SAVING THROWS

INTELLIGENCE

+1

12

◆ +4 SAVING THROWS

○ +1 ARCANA

○ +1 HISTORY

○ +4 INVESTIGATION

○ +1 NATURE

○ +1 RELIGION

WISDOM

+2

14

◆ +2 SAVING THROWS

○ +2 ANIMAL HANDLING

○ +2 INSIGHT

○ +2 MEDICINE

○ +8 PERCEPTION

○ +2 SURVIVAL

CHARISMA

+2

14

◆ +2 SAVING THROWS

○ +5 DECEPTION

○ +1 INTIMIDATION

○ +1 PERFORMANCE

○ +1 PERSUASION

RACIAL TRAITS

Hellish Resistance: Το σώμα σου έχει φυσική αντίσταση σε ζημιά που προκαλεί η φωτιά.

Infernal Legacy: Γνωρίζεις το ζόρκι *thaumaturgy* της κατηγορίας *Cantrip*. Μπορείς ακόμα να εκτελέσεις το ζόρκι *hellish rebuke* ως ζόρκι 2ου βαθμού και το ζόρκι *darkness* (1 ανά long rest). (Charisma)

Darkvision: Εντός εμβέλειας 60 ποδιών, μπορείς να δεις σε συνθήκες χαμηλού φωτισμού σαν να ήταν φωτισμένα υπό κανονικές συνθήκες και σε απόλυτο σκοτάδι σαν να ήταν χαμηλός φωτισμός.

PROFICIENCIES

LIGHT ARMOUR

SIMPLE WEAPONS

MEDIUM ARMOUR

MARTIAL WEAPONS

HEAVY ARMOUR

SHIELDS

LANGUAGES

Common, Infernal, Thieves' Cant

Tiefling (Asmodeus)

RACE

Charlatan

BACKGROUND

Lawful Evil

ALIGNMENT

EXPERIENCE POINTS



ROGUE

Assassin

ROGUEISH ARCHETYPE

SNEAK ATTACK

Μία φορά το γύρο, μπορείς να κάνεις 2d6 επιπλέον ζημιά σε ένα στόχο που χτυπάς, με την προϋπόθεση ότι έχεις πλεονέκτημα στη ζαριά επίθεσης σου (advantage on attack roll). Ακόμα, η επίθεση πρέπει να γίνει με όπλο της κατηγορίας *finesse* ή *ranged*. Εναλλακτικά, *Sneak Attack* μπορείς να κάνεις εάν υπάρχει κάποιος αντίπαλος του στόχου σου (που δεν είναι *incapacitated*) σε απόσταση 5 ποδιών από τον ίδιο και την ίδια στιγμή δεν έχεις μειονέκτημα στη ζαριά επίθεσης σου για οποιονδήποτε λόγο.

CUNNING ACTION

Μπορείς να κάνεις μια επιπλέον ενέργεια σαν *bonus action* σε κάθε γύρο σου κατά την διάρκεια μιας μάχης. Οι ενέργειες αυτές είναι αποκλειστικά μια απο τις εξής: *Dash*, *Disengage*, *Hide*.

ROGUEISH ARCHETYPE FEATURE

Assassinate. Έχεις πλεονέκτημα σε ζαριές επίθεσης (attack rolls) ενάντια σε οποιοδήποτε πλάσμα δεν έχει παίξει ακόμα στον γύρω του κατά την διάρκεια μιας μάχης. Επιπλέον, όποια επίθεση επιτύχεις να κάνεις ενάντια σε κάποιο πλάσμα που έχεις αιφνιδιάσει (δηλαδή να είναι *surprised*) θεωρείται *Critical hit*.

UNCANNY DODGE

Όταν σε πετύχει ένα πλάσμα με επίθεση και μπορείς να το δεις, μπορείς να χρησιμοποιήσεις την αντίδρασή σου (reaction) για να μειώσεις τη ζημιά (damage) στο μισό.

TOOLS & OTHER PROFICIENCIES

Εργαλεία: Σύνεργα Μεταμφίεσης (*Disguise Kit*), Σύνεργα Πλαστογραφίας (*Forgery Kit*), Σύνεργα του Κλέφτη (*Thieves' Tools*), Σύνεργα Δηλητηρίασης (*Poisoner's Kit*)
Όπλα: Βαλίστρα Χειρός (*Hand Crossbow*), Μακρύ Σπαθί (*Longsword*), Ξίφος (*Rapier*), Κοντό Σπαθί (*Shortsword*)

Σημειώσεις

AC **14**

INITIATIVE **+8**

SPEED **30 ft.**

Hit Point Maximum **33**

Temporary Hit Points

HIT DICE Used Total **5**

DEATH SAVES

SUCCESSSES ○○○○

FAILURES ○○○○

NAME	ATK BONUS	DAMAGE/TYPE
Shortsword (Στο Βασικό Χέρι)	+5	1d6+3 Slashing
Shortsword (Στο Δεύτερο Χέρι)	+5	1d6 Slashing
Dagger (Στο Βασικό Χέρι)	+5	1d4+3 Piercing
Dagger (Στο Δεύτερο Χέρι)	+5	1d4 Piercing

SNEAK ATTACK DAMAGE

3d6

ADDITIONAL COMBAT FEATURES

Alert (feat): Ενώ έχεις τις αισθήσεις σου δεν μπορείς να αιφνιδιαστείς (*surprised*) από κάποιο πλάσμα. Ακόμα, κανένα πλάσμα δεν μπορεί να κερδίσει πλεονέκτημα σε ζαριές επίθεσης εναντίον σου ως αποτέλεσμα του να ήταν κρυμμένο. Επίσης κερδίζεις +5 στις ζαριές *initiative*.

Magic Items

Eyes of Charming

Αυτοί οι κρυστάλλινοι φακοί φοριούνται πάνω από τα μάτια. Έχουν 3 χρήσεις. Όταν φοριούνται, μπορείς να χαλάσεις μια χρήση ως *action* για να χρησιμοποιήσεις το ζόρκι *Charm Person* (save DC 13) σε ένα ανθρωποειδές σε απόσταση 30ft από σένα, με την προϋπόθεση ότι εσύ και ο στόχος σου βλέπετε ο ένας τον άλλο. Οι φακοί επανακτούν τις χρήσεις τους καθημερινά κατά την αυγή.



Έρεβος

CHARACTER NAME

23

AGE

4'9"

HEIGHT

110 lb.

WEIGHT

Τα κέρατα απλώνονται σαν φρύδια

DISTINGUISHING MARKS

Ανοιχτό Κόκκινο

EYES

Πορτοκαλί

SKIN

Καστανά

HAIR

SCARS

CHARACTER APPEARANCE

PERSONALITY TRAITS

- Λέω ψέματα για τα πάντα, ακόμα και αν δεν έχω καλό λόγο
- Ο Σαρκασμός και οι προσβολές είναι τα όπλα της επιλογής μου

IDEALS

Φιλοδοξία: Είμαι αποφασισμένη να πετύχω κάτι για τον εαυτό μου

BONDS

Κάποιος με δύναμη σκότωσε ένα πρόσωπο που αγαπούσα. Κάποια μέρα σύντομα θα έχω την εκδίκησή μου

FLAWS

Είμαι υπερβολικά άπλειστη. Δεν μπορώ να αντισταθώ στο ρίσκο αν είναι για να βγάλω χρήματα.

BACKGROUND

Charlatan: Εισβάλλω στις ζωές των άλλων για να εκμεταλλευτώ τις αδυναμίες τους και να εξασφαλίσω τις περιουσίες τους. Το δαχτυλίδι με σφραγιδόλυθο (signet ring) μου είναι πλαστό και ανοίκει σε ένα φανταστικό δούκα.

ALLIES

ENEMIES

ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

Ψεύτικη Ταυτότητα (False Identity):

Έχεις δημιουργήσει μια δεύτερη ταυτότητα που περιλαμβάνει τα σχετικά έγγραφα, καθιερωμένες γνωριμίες και μεταμφιέσεις που σου επιτρέπουν να αποκτάς τη φυσική εμφάνιση αυτής της μορφής. Επιπλέον, μπορείς να πλαστογραφήσεις έγγραφα, συμπεριλαμβανομένης και επίσημης γραφειοκρατείας και προσωπικής αλληλογραφείας, εφόσον έχεις δει ένα δείγμα του εγγράφου ή του γραφικού χαρακτήρα που προσπαθείς να αντιγράψεις

Γλώσσα των Κλεφτών (Thieves' Cant):

Μια μυστική μίξη διαλέκτου, κωδικοποίησης και συμβολισμών σου επιτρέπει να κρύψεις μηνύματα σε φαινομενικά κανονικές συζητήσεις. Μόνο εάν ο παραλήπτης γνωρίζει thieves' cant, αναγνωρίζει το μήνυμα του αποστολέα. Το μήνυμα απαιτεί τέσσερις φορές περισσότερο χρόνο απ' ό,τι θα χρειαζόταν να ειπωθεί κανονικά. Επιπλέον, κατανοείς μια πληθώρα από μυστικά σύμβολα και επιγραφές, που χρησιμοποιούνται για να μεταφέρουν μικρά, απλά μηνύματα, όπως εάν μια περιοχή είναι επικίνδυνη, ή αν ανήκει σε κάποιο συνδικάτο κλεφτών, εάν κλοπιμαία βρίσκονται στην περιοχή, ή εάν οι άνθρωποι στην περιοχή είναι εύκολη λεία ή αν θα παρέχουν ένα κρησφύγετο σε ένα κλέφτη που τον κυνηγάνε.

Κι άλλες Σημειώσεις