

Ελάριαν Ρέιμς

CHARACTER NAME

High Elf

RACE

Noble - Knight

BACKGROUND

Lawful Good

ALIGNMENT

EXPERIENCE POINTS

WIZARD

War Wizard

ARCANE TRADITION

+3 PROFICIENCY

PASSIVE PERCEPTION

13

INSPIRATION

PASSIVE INSIGHT

10

STRENGTH

-1

8

◇ -1 SAVING THROWS
○ -1 ATHLETICS

DEXTERITY

+3

16

◇ +3 SAVING THROWS
○ +3 ACROBATICS
○ +3 SLEIGHT OF HAND
○ +3 STEALTH

CONSTITUTION

+2

14

◇ +2 SAVING THROWS

INTELLIGENCE

+4

18

◇ +7 SAVING THROWS
○ +7 ARCANIA
○ +7 HISTORY
○ +7 INVESTIGATION
○ +4 NATURE
○ +4 RELIGION

WISDOM

+0

10

◇ +3 SAVING THROWS
○ +0 ANIMAL HANDLING
○ +0 INSIGHT
○ +0 MEDICINE
○ +3 PERCEPTION
○ +0 SURVIVAL

CHARISMA

+0

10

◇ +0 SAVING THROWS
○ +0 DECEPTION
○ +0 INTIMIDATION
○ +0 PERFORMANCE
○ +3 PERSUASION

RACIAL TRAITS

- (Race) Darkvision: Έχοντας συνηθιστεί στα σκιερά δάση και τον νυχτερινό ουρανό, έχεις αυξημένη όραση σε σκοτεινές και αμυγδαλέζουσες συνθήκες. Μπορείς να δεις σε χαμηλό φωτισμό (dim light) στα 60 ft. από εσένα σαν να ήταν δυνατός φωτισμός (bright light) και στο σκοτάδι (darkness) σαν να ήταν χαμηλός φωτισμός (dim light). Δεν μπορείς να αναγνωρίσεις χρώματα στο σκοτάδι, μόνο αποχρώσεις του γκρι.

- (Race) Fey Ancestry: Έχεις πλεονέκτημα σε (χαριές αποφυγής (saving throw)) ενάντια στη γήινη και η μαγία δεν μπορεί να σε βάλει για ύπνο.

- (Race) Trance: Τα έθνη δεν χρειάζονται ύπνο. Αναπαύομαι, διαλογίζομαι βαθιά, παραμυθίζοντας ημιανασταίνω, για 4 ώρες τη μέρα (Η κοινή (common) λέξη για αυτόν το διαλογισμό είναι "εκσταση" ("trance")). Οι διαλογιζόμενοι, μπορείς να αναερεώσαι κατά κάποιο τρόπο. Τέτοια όνειρα είναι στη πραγματικότητα πνευματικές ασκήσεις που έχουν γίνει αναπνευστικές με χρόνια εξάσκησης. Μετά από αυτή τη μορφή ανάπαυσης, δέχεται τα ίδια οφέλη με 8 ώρες ύπνο για έναν άνθρωπο.

PROFICIENCIES

LIGHT ARMOUR
MEDIUM ARMOUR
HEAVY ARMOUR
SIMPLE WEAPONS
MARTIAL WEAPONS
SHIELDS

LANGUAGES

Race: Κοινή (Common), Elvish, Dwarvish
Background: Draconic

AC

13

16

INITIATIVE

+6

SPEED

30 ft.

32

Hit Point Maximum

Temporary Hit Points

HIT DICE

Used

Total

d6

5

DEATH SAVES

SUCCESSES

FAILURES

NAME

ATK BONUS

DAMAGE/TYPE

Shortsword

+6

1d6+3 Slashing

Dagger

+6

1d4+3 Piercing (20/60)

Shocking Grasp

+7

1d8 Lightning

SPELL ATTACK BONUS

+7

SPELL SAVE DC

15

CANTRIPS KNOWN

5

SPELLS KNOWN

14

Magic Item

Pearl of Power: Όσο αυτή η πέρλα βρίσκεται πάνω σου, μπορείς να χρησιμοποιήσεις μια κίνηση (action) για να πεις την λέξη ενεργοποίησης της και να επαναφέρεις μια χρήση ξορκιού (spell slot) που έχεις ξοδέψει. Αν αυτό είναι από 4^ο επίπεδο και πάνω, τότε η νέα χρήση που ανακτάς είναι 3^ο επιπέδου. Αφού χρησιμοποιήσεις την πέρλα, δεν μπορείς να την χρησιμοποιήσεις ξανά πριν την επόμενη αυγή.

SPELLS SLOTS

1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th	8th	9th
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○

ARCANE RECOVERY

LEVEL 1

Μια φορά την ημέρα, όταν τελειώνεις μια σύντομη ανάπαυση (short rest), μπορείς να επιλέξεις να επαναφέρεις ξόρκια που έχεις ξοδέψει. Επαναφέρεις χρήσεις ξορκιών (spell slots) των οποίων το συνολικό επίπεδο (level) αθροιστικά δεν είναι παραπάνω απ' το επίπεδο (level) σου ως μάγος (wizard) και δεν μπορούν να είναι βου επιπέδου και πάνω.

ARCANE TRADITION FEATURE

LEVEL 2

Arcane Deflection: Έχεις μάθει να πλέκεις τα μαγικά σου με τέτοιο τρόπο, ώστε να προστεθείς τον εαυτό σου από τη ζημιά. Όταν σε χτυπάει μια επίθεση ή αποτυγχάνεις μια χαριά αποφυγής (saving throw), μπορείς να χρησιμοποιήσεις την αντίδρασή σου (reaction) για να πάρεις ένα +2 bonus στο AC ενάντια σε αυτή την επίθεση ή +4 bonus στη χαριά αποφυγής. Αν χρησιμοποιήσεις αυτή την δυνατότητα, τότε δεν μπορείς να κάνεις ξόρκια εκτός από cantrips μέχρι το τέλος του επόμενου σου γύρου.

TOOLS & OTHER PROFICIENCIES

Weapon: Daggers, Darts, Slings, Quarterstaves, Light Crossbows, Longsword, Shortsword, Shortbow, Longbow
Gaming Set: Dragon Chess

Σημειώσεις

CANTRIPS & SPELLS PREPARED

Level	(P)	(R)						
0	○	○	Dancing Lights	2	○	○	Mirror Image	
0	○	○	Blade Ward	2	○	○	Misty Step	
0	○	○	Shocking Grasp	2	○	○	Shadow Blade	
0	○	○	Toll the Dead	2	○	○	Flaming Sphere	
0	○	○	Mage Hand	3	○	○	Haste	
1	○	○	Mage Armor	3	○	○	Fireball	
1	○	○	Shield		○	○		
1	○	○	Burning Hands		○	○		
1	○	○	Grease		○	○		
1	○	○	Tasha's Hideous Laughter		○	○		
1	○	○	Alarm		○	○		
1	○	○	Detect Magic		○	○		
1	○	○	Find Familiar		○	○		
	○	○			○	○		
	○	○			○	○		
	○	○			○	○		



Ελάριαν Ρέμις

CHARACTER NAME

115	5'8"	104 lb.	-
AGE	HEIGHT	WEIGHT	DISTINGUISHING MARKS
Ανοιχτό Καφέ	Θερμό, μαυρισμένο	Κόκκινα σε κοτσίδα	Ένα αφτί κομμένο στη κορυφή από σπαθί
EYES	SKIN	HAIR	SCARS

CHARACTER APPEARANCE

PERSONALITY TRAITS

- Παρά την ευγενή καταγωγή μου, δεν τοποθετώ τον εαυτό μου πιο ψηλά από τον υπόλοιπο κόσμο. Όλοι έχουμε το ίδιο αίμα

- Αν καταφέρεis να χάσεις την χάρη μου, την έχασες για πάντα

IDEALS

Ευθύνη: Είναι το καθήκον μου να σέβομαι την εξουσία των ανωτέρων μου, όπως και οι κατώτεροί μου πρέπει να σέβονται τη δική μου

BONDS

Ο κόσμος πρέπει να με βλέπει ως ηρωίδα του λαού

FLAWS

Πολύ συχνά ακούω συγκαλυμμένες προσβολές και απειλές σε κάθε λέξη που μου απευθύνεται και εκνευρίζομαι εύκολα

BACKGROUND

ALLIES

ENEMIES

ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

Retainers (Background Feature)

Έχεις 3 υπηρέτες της οικογένειάς σου στην υπηρεσία σου. Ο ένας είναι ακόλουθος σου ο οποίος σε βοηθάει με αντάλλαγμα εκπαίδευση προς το δικό του μονοπάτι στον ιπποτισμό. Από τους άλλους 2, ο ένας ενδεχομένως να είναι ένας ιπποκόμος που φροντίζει το άλογό σου και ο άλλος ένας υπηρέτης που γυαλίζει την πανοπλία σου (και σε βοηθάει να τη φορέσεις). Επιπλέον, οι υπηρέτες σου μπορούν να βοηθήσουν ως οικονόμοι ή αγγελιοφόροι. Είναι απλοί αστοί και ενώ μπορούν να πραγματοποιήσουν απλές εργασίες, δε θα πολεμήσουν στη θέση σου και ούτε θα σε ακολουθήσουν σε επικύνδυνα μέρη (όπως κατακόμβες (dungeons)). Αν συχνά αισθάνονται ότι κινδυνεύουν ή κακομεταχειρίζονται θα φύγουν.

Spellcasting (Wizard Feature)

-Preparing Spells: Μπορείς να έχεις προετοιμάσει ξόρκια όσα το INT modifier σου + το wizard level σου (9)

-Ritual Casting: Μπορείς να κάνεις ένα ξόρκι wizard ως τελετή (ritual) εφόσον το ξόρκι το υποστηρίζει. Αρκεί να έχεις το ξόρκι στο spellbook σου, δε χρειάζεται να το έχεις προετοιμάσει. Τα rituals χρειάζονται 10 λεπτά παραπάνω για να ενεργοποιηθούν από την απλή μορφή του ξορκιού

Wizard Feature: Tactical Wit

Η Ανεπτυγμένη ικανότητά σου να εκτιμάς τακτικά καταστάσεις σου επιτρέπει να δρας γρήγορα στη μάχη. Μπορείς να δώσεις στον εαυτό σου ένα bonus στις ζαριές πρωτοβουλίας σου (initiative rolls) ίσο με το intelligence modifier σου.

Κι άλλες Σημειώσεις

(τουλάχιστον προσποίησου πως γράφεις, ο μάγος είσαι)